Roulette Online PRO

Populiarios ruletės strategijos

Greita nuoroda statymams 1:1

Aštuonios žinomos sistemos, ne išmatuotas reitingas. 1u – jūsų bazinis statymas. Statymai 1:1: raudona/juoda, lyginiai/nelyginiai, 1–18/19–36.

Jokia strategija nekeičia kazino pranašumo: standartinė ruletė su vienu nuliu **2,70%**, su dviem nuliais **5,26%**.

Žymės **L** laimėjimas **P** pralaimėjimas 0 ir 00 – visi pralaimėjimai; la partage netaikoma.

Martingale kritinis taškas. Pralaimėjimų: 5; nuostolis 31u; kitas statymas 32u, jam reikia pradinių 63u. Laimėjimas negarantuotas.

Vienodi statymai

Pradžia	Visada 1u.
Laimėjimas	Likti prie 1u.
Pralaimėjimas	Likti prie 1u.
Iš naujo	Iš anksto pasirinkta sesijos pabaiga.
Rizika	Nuostoliai automatiškai neatgaunami.

Pavyzdys **PLP** · statymai **[1, 1, 1]u** · grynasis **-1u**

Martingale sistema

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Grįžti prie 1u.
Pralaimėjimas	Padvigubinti statymą.
Iš naujo	Po kiekvieno laimėjimo.
Rizika	Stalo ir lošimo biudžeto ribos gali nutraukti atsilošimą.

Pavyzdys **PPL** · statymai **[1, 2, 4]u** · grynasis **+1u**

Paroli / atvirkštinė Martingale

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Dvigubinti: 1u, 2u, 4u.
Pralaimėjimas	Grįžti prie 1u.
Iš naujo	Po bet kokio pralaimėjimo arba trečio laimėjimo.
Rizika	Bet koks ankstesnis pralaimėjimas palieka ciklą ties −1u.

Pavyzdys **LLL** · statymai **[1, 2, 4]u** · grynasis **+7u**

D'Alembert'o sistema

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Atimti 1u; ne mažiau kaip 1u.
Pralaimėjimas	Pridėti 1u.
Iš naujo	Nėra.
Rizika	Pralaimėjimų serijos nuolat didina statymą.

Pavyzdys **PPLL** · statymai **[1, 2, 3, 2]u** · grynasis **+2u**

Fibonacci sistema

Pradžia	Naudoti 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Laimėjimas	Grįžti dviem nariais, bet ne toliau už pirmą 1u.
Pralaimėjimas	Pereiti vienu nariu toliau.
Iš naujo	Mažiausias statymas – pirmasis narys.
Rizika	Laimėjimas gali neatgauti nuostolių.

Pavyzdys **PPPL** · statymai **[1, 1, 2, 3]u** · grynasis **-1u** · kitas 1u

Labouchère'o sistema

Pradžia	Eilutė [1, 2, 3]; statoma kraštinių suma (vienintelio – jis pats).
Laimėjimas	Išbraukti abu kraštinius.
Pralaimėjimas	Pridėti statymą eilutės gale.
Iš naujo	Kai eilutė tuščia.
Rizika	Nuostoliai ilgina eilutę; statymai neribojami.

Pavyzdys **PLL** · statymai **[4, 5, 5]u** · grynasis **+6u**

1-3-2-6

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Pereiti prie 3u, 2u, tada 6u.
Pralaimėjimas	Grįžti prie 1u.
Iš naujo	Po keturių laimėjimų.
Rizika	Vėlyvas pralaimėjimas gali panaikinti laimėjimus; tikslas negarantuotas.

Pavyzdys **LLLL** · statymai **[1, 3, 2, 6]u** · grynasis **+12u**

Vėlyvas pralaimėjimas LLLP · grynasis **0u**

Oscar's Grind sistema

Pradžia	Ciklo tikslas +1u; pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Didinti 1u, jei trūksta; ne daugiau, nei dar reikia.
Pralaimėjimas	Kartoti dabartinį statymą.
Iš naujo	Pasiekus +1u.
Rizika	Ciklai gali užsitęsti ir išeikvoti lošimo biudžetą.

Pavyzdys **PPPLLL** · statymai **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · grynasis **+1u**

Prieš lošdami nustatykite pakeliamą biudžetą ir pabaigos laiką; niekada nebandykite atsilošti.
Jokia strategija negarantuoja laimėjimo.