Roulette Online PRO

Ruletės atmintinė

Fiksuotų išmokų žinynas
nešališkam ratui

Europietiška	Amerikietiška	Prancūziška
Vienas nulis · skyreliai: 37	0 ir 00 · skyreliai: 38	La partage, kai taikoma
Pranašumas 2,70%	**Pranašumas 5,26%**	**1,35% statymams 1:1**

Išdėstymas su vienu nuliu

stalo, o ne rato tvarka



Žetonų vietų pavyzdžiai: 1 vienas skaičius · 2 du · 3 trys · 4 keturi · 5 šeši

Išoriniai: raudona/juoda, lyginiai/nelyginiai ir 1–18/19–36 dengia po 18 skaičių. Nulis nėra nei raudonas, nei juodas, nei lyginis, nei nelyginis, nei mažas, nei didelis.

Išmokos ir tikimybės

laimėjimo tikimybė per sukimą

Statymas	Dengia	Moka	Eur. (37)	JAV (38)
Vienas skaičius	1	35:1	2,70%	2,63%
Du skaičiai (split)	2	17:1	5,41%	5,26%
Trys skaičiai	3	11:1	8,11%	7,89%
Keturi skaičiai	4	8:1	10,81%	10,53%
Pirmieji keturi (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Šeši skaičiai (six line)	6	5:1	16,22%	15,79%
Tuzinas	12	2:1	32,43%	31,58%
Stulpelis	12	2:1	32,43%	31,58%
Raudona / juoda	18	1:1	48,65%	47,37%
Nelyginiai / lyginiai	18	1:1	48,65%	47,37%
Maži / dideli (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
JAV penki skaičiai (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

JAV penki skaičiai (top line): 0, 00, 1, 2, 3 dengia 5 skyrelius ir moka 6:1; kazino pranašumas 7,89%. Pirmieji keturi su vienu nuliu (0, 1, 2, 3) moka 8:1.

Teisingai skaitykite išmokas

Išmokų santykiai rodo **tik pelną**. Laimėjęs statymas grąžinamas kartu: laimėjus $1 ant vieno skaičiaus, iš viso grąžinama $36. Esant keliems statymams pirmiausia atimkite visas statymo sumas; per vieną sukimą gali laimėti keli statymai.

Nulis ir prancūziškos taisyklės

Standartiniai išoriniai statymai pralaimi iškritus 0 ar 00. La partage grąžina pusę tik tinkamų statymų 1:1. En prison taisyklė priklauso nuo stalo; prieš statydami perskaitykite statymų lauko taisykles.

Prancūziški žodiniai statymai

Voisins
17 skyrelių / 9 žetonai

Tiers
12 skyrelių / 6 žetonai

Orphelins
8 skyreliai / 5 žetonai

Jeu zéro
7 skyreliai / 4 žetonai

Žodinis statymas jungia statymus ant rato sektoriaus. Grynasis rezultatas priklauso nuo iškritusio skyrelio; papildomo pranašumo nėra.

> **Išlaikykite proporcijas.** Sukimai nepriklausomi: jokia sistema nekeičia kazino pranašumo. Prieš lošdami nustatykite nuostolio, kurį galite sau leisti, ir laiko ribą; niekada nebandykite atsilošti.

treneris.net/learn/roulette-cheat-sheet/

Standartinės prielaidos: fiksuotos išmokos, nešališkas ratas; specialūs stalai skiriasi.

Roulette Online PRO

Populiarios ruletės strategijos

Greita nuoroda statymams 1:1

Aštuonios žinomos sistemos, ne išmatuotas reitingas. 1u – jūsų bazinis statymas. Statymai 1:1: raudona/juoda, lyginiai/nelyginiai, 1–18/19–36.

Jokia strategija nekeičia kazino pranašumo: standartinė ruletė su vienu nuliu **2,70%**, su dviem nuliais **5,26%**.

Žymės **L** laimėjimas **P** pralaimėjimas 0 ir 00 – visi pralaimėjimai; la partage netaikoma.

Martingale kritinis taškas. Pralaimėjimų: 5; nuostolis 31u; kitas statymas 32u, jam reikia pradinių 63u. Laimėjimas negarantuotas.

Vienodi statymai

Pradžia	Visada 1u.
Laimėjimas	Likti prie 1u.
Pralaimėjimas	Likti prie 1u.
Iš naujo	Iš anksto pasirinkta sesijos pabaiga.
Rizika	Nuostoliai automatiškai neatgaunami.

Pavyzdys **PLP** · statymai **[1, 1, 1]u** · grynasis **-1u**

Martingale sistema

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Grįžti prie 1u.
Pralaimėjimas	Padvigubinti statymą.
Iš naujo	Po kiekvieno laimėjimo.
Rizika	Stalo ir lošimo biudžeto ribos gali nutraukti atsilošimą.

Pavyzdys **PPL** · statymai **[1, 2, 4]u** · grynasis **+1u**

Paroli / atvirkštinė Martingale

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Dvigubinti: 1u, 2u, 4u.
Pralaimėjimas	Grįžti prie 1u.
Iš naujo	Po bet kokio pralaimėjimo arba trečio laimėjimo.
Rizika	Bet koks ankstesnis pralaimėjimas palieka ciklą ties −1u.

Pavyzdys **LLL** · statymai **[1, 2, 4]u** · grynasis **+7u**

D'Alembert'o sistema

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Atimti 1u; ne mažiau kaip 1u.
Pralaimėjimas	Pridėti 1u.
Iš naujo	Nėra.
Rizika	Pralaimėjimų serijos nuolat didina statymą.

Pavyzdys **PPLL** · statymai **[1, 2, 3, 2]u** · grynasis **+2u**

Fibonacci sistema

Pradžia	Naudoti 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Laimėjimas	Grįžti dviem nariais, bet ne toliau už pirmą 1u.
Pralaimėjimas	Pereiti vienu nariu toliau.
Iš naujo	Mažiausias statymas – pirmasis narys.
Rizika	Laimėjimas gali neatgauti nuostolių.

Pavyzdys **PPPL** · statymai **[1, 1, 2, 3]u** · grynasis **-1u** · kitas 1u

Labouchère'o sistema

Pradžia	Eilutė [1, 2, 3]; statoma kraštinių suma (vienintelio – jis pats).
Laimėjimas	Išbraukti abu kraštinius.
Pralaimėjimas	Pridėti statymą eilutės gale.
Iš naujo	Kai eilutė tuščia.
Rizika	Nuostoliai ilgina eilutę; statymai neribojami.

Pavyzdys **PLL** · statymai **[4, 5, 5]u** · grynasis **+6u**

1-3-2-6

Pradžia	Pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Pereiti prie 3u, 2u, tada 6u.
Pralaimėjimas	Grįžti prie 1u.
Iš naujo	Po keturių laimėjimų.
Rizika	Vėlyvas pralaimėjimas gali panaikinti laimėjimus; tikslas negarantuotas.

Pavyzdys **LLLL** · statymai **[1, 3, 2, 6]u** · grynasis **+12u**

Vėlyvas pralaimėjimas LLLP · grynasis **0u**

Oscar's Grind sistema

Pradžia	Ciklo tikslas +1u; pradėti nuo 1u.
Laimėjimas	Didinti 1u, jei trūksta; ne daugiau, nei dar reikia.
Pralaimėjimas	Kartoti dabartinį statymą.
Iš naujo	Pasiekus +1u.
Rizika	Ciklai gali užsitęsti ir išeikvoti lošimo biudžetą.

Pavyzdys **PPPLLL** · statymai **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · grynasis **+1u**

Prieš lošdami nustatykite pakeliamą biudžetą ir pabaigos laiką; niekada nebandykite atsilošti.
Jokia strategija negarantuoja laimėjimo.